

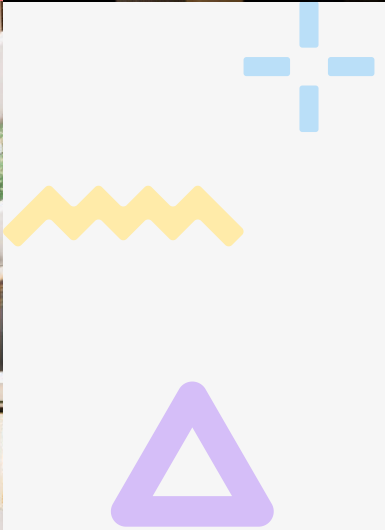


PERPUSTAKAAN

Sebagai Tempat
 Rekreasi Informasi

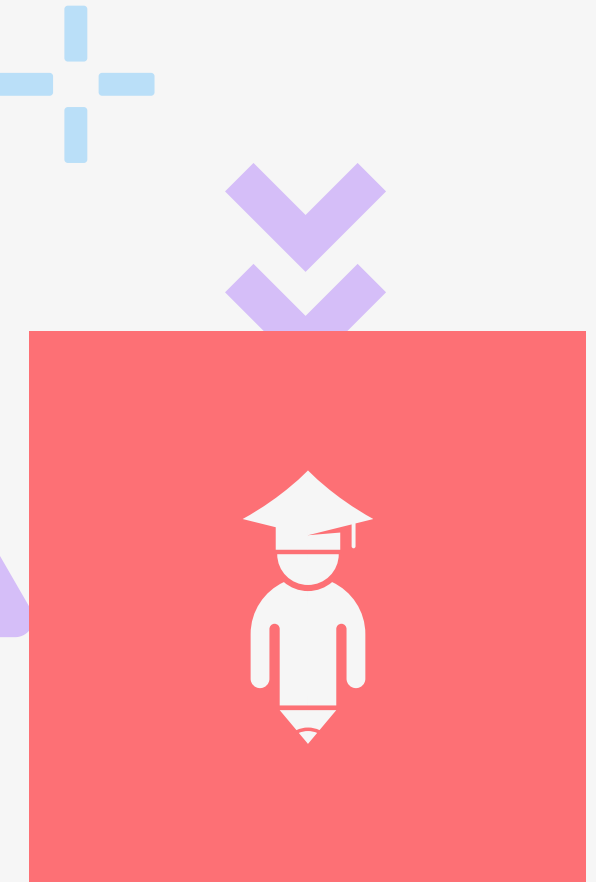


Perpustakaan Laman Hikmah
 "Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"



APA ITU REKREASI INFORMASI?

Rekreasi informasi merujuk kepada aktiviti yang melibatkan pencarian, penggunaan dan informasi maklumat sebagai satu bentuk hiburan atau bersantai. Ia bukan hanya tentang memperoleh data atau pengetahuan, tetapi juga tentang cara maklumat boleh dinikmati dan digunakan untuk memperkayakan pengalaman peribadi, meningkatkan kemahiran dan juga memberi hiburan.



01



Perpustakaan Laman Hikmah
"Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"





02



INTEGRASI HIBURAN DAN PENDIDIKAN

Rekreasi informasi menggabungkan unsur pendidikan dengan hiburan.

Aktiviti seperti membaca novel, meneroka artikel jurnal atau mengambil bahagian dalam webinar yang menarik boleh menjadi pengalaman yang menyeronokkan sambil menambah pengetahuan anda.

PENGALAMAN PERSONAL DAN SOSIAL

Rekreasi informasi boleh dilakukan secara individu atau sosial. Sebagai contoh, membaca buku sahaja adalah aktiviti peribadi, manakala menyertai kelab buku atau seminar adalah aktiviti sosial yang melibatkan interaksi dengan orang lain.



Perpustakaan Laman Hikmah
"Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"

KONSEP REKREASI INFORMASI

VARIASI FORMAT DAN MEDIA

Maklumat boleh diakses melalui pelbagai format, seperti buku bercetak, e-buku, buku audio, video atau artikel dalam talian.

Rekreasi maklumat menggunakan semua media ini untuk memberikan pengalaman yang pelbagai dan menyeronokkan.

FUNGSI PERPUSTAKAAN

Sumber Informasi Yang Luas

Perpustakaan ini menyediakan pelbagai koleksi buku, majalah, jurnal dan sumber digital yang boleh digunakan untuk rekreasi maklumat.

Ini termasuk segala-galanya daripada novel fiksiyen kepada artikel ilmiah.

Kemudahan Untuk Rekreasi

Banyak perpustakaan dilengkapi dengan bilik bacaan yang selesa, kawasan khas untuk kanak-kanak, dan kemudahan multimedia yang menyokong rekreasi maklumat. Ruang ini direka bentuk untuk memudahkan pencarian dan penggunaan maklumat dalam suasana yang menyenangkan.

Program & Aktiviti

Perpustakaan sering menganjurkan pelbagai program seperti kelab buku, seminar, bengkel, dan acara komuniti yang menggalakkan penglibatan dalam aktiviti penerangan sebagai satu bentuk rekreasi.

03



FUNGSI PERPUSTAKAAN

Akses Kepada Teknologi

Seiring dengan kemajuan dalam teknologi, perpustakaan menyediakan akses kepada komputer, internet dan pangkalan data dalam talian yang memudahkan pelawat meneroka maklumat secara digital dan interaktif.

Fasilitator Pembelajaran Bebas

Perpustakaan menyokong pembelajaran sepanjang hayat dengan menyediakan akses kepada pelbagai sumber yang membolehkan individu meneroka topik baharu atau meneroka minat mereka secara bebas.

Justeru itu, perpustakaan berfungsi sebagai pusat rekreasi maklumat yang membolehkan individu menikmati pengalaman pembelajaran dan penerokaan maklumat dalam suasana yang menyokong dan menyeronokkan.

04



05

REKA BENTUK & KEMUDAHAN

Mewujudkan kawasan khas untuk beriadah di perpustakaan sama ada bilik bacaan yang selesa untuk orang dewasa mahupun kawasan permainan kanak-kanak bertujuan menjadikan perpustakaan sebagai tempat yang lebih menarik dan inklusif. Dengan reka bentuk yang baik dan kemudahan yang mencukupi, perpustakaan boleh meningkatkan pengalaman pelawat, menyokong pembelajaran sepanjang hayat dan menyediakan ruang yang menyeronokkan untuk semua peringkat umur.



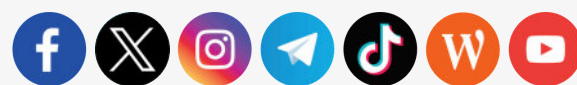
06

SESI

MINDFULNESS



Sesi ini bertujuan untuk membantu pelawat mengurus tekanan dan meningkatkan kesejahteraan mental melalui teknik relaksasi dan kesedaran diri. Menyediakan bahan atau panduan tentang teknik kesedaran yang boleh diakses oleh pelawat secara bebas serta menyediakan ruang yang tenang dan selesa di perpustakaan untuk sesi kesedaran yang mungkin dilengkapi dengan tilam, bantal atau kerusi yang menawarkan konsep terbuka.



Perpustakaan Laman Hikmah
"Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"



AKTIVITI UNTUK SEMUA PERINGKAT UMUR



Program Untuk Kanak-kanak & Belia:

- Baca dan cerita.
- Anjurkan kelab buku, kelas seni dan aktiviti.

Program Untuk Golongan Dewasa & Warga Emas:

- Latihan dan bengkel.
- Anjurkan kelab buku dewasa, kumpulan perbincangan dan aktiviti sosial yang menyokong pembelajaran berterusan dan interaksi sosial.
- Aktiviti sosial yang membantu warga emas kekal berhubung dan terlibat dalam aktiviti pembelajaran.

Melalui akses kepada bahan pendidikan, kemudahan untuk pembelajaran bebas, dan aktiviti yang melibatkan semua peringkat umur, perpustakaan membantu individu daripada pelbagai latar belakang dan peringkat kehidupan terus belajar, berkembang dan melibatkan diri dalam komuniti mereka.



PERPUSTAKAAN MODEN

Perpustakaan moden bukan sahaja berfungsi sebagai pusat penyimpanan buku, tetapi juga sebagai ruang inovatif yang menyokong pelbagai keperluan masyarakat. Reka bentuk seni bina futuristik, kemudahan terkini dan perkhidmatan yang sentiasa berkembang, perpustakaan hari ini memainkan peranan penting dalam pendidikan, rekreasi dan teknologi. Contoh perpustakaan seperti *Seattle Public Library*, *National Library Singapore* dan *Boston Public Library* menunjukkan bagaimana inovasi boleh mengubah cara kita mengakses dan menggunakan maklumat.



Perpustakaan Laman Hikmah
"Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"



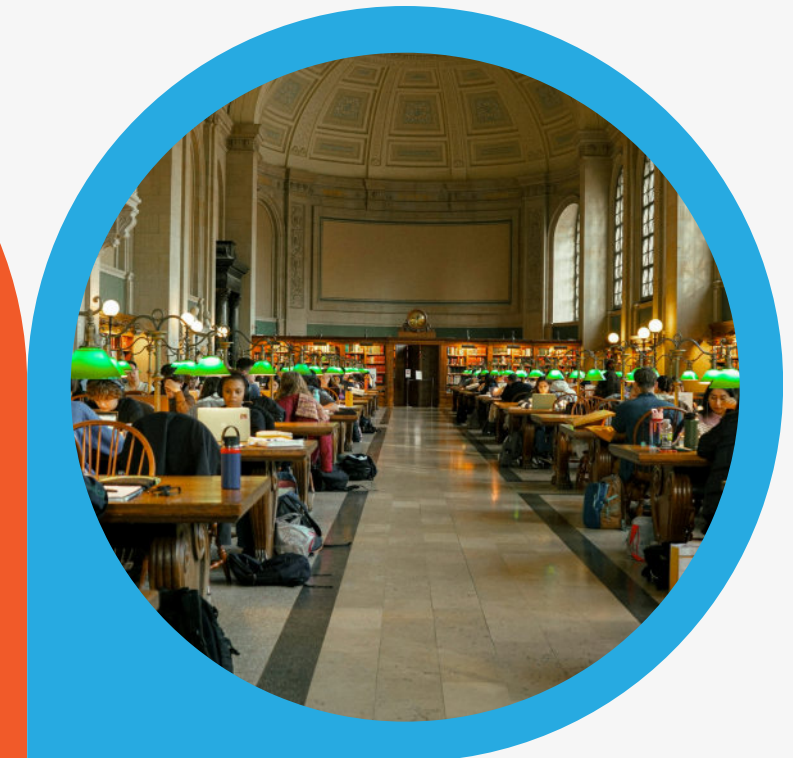
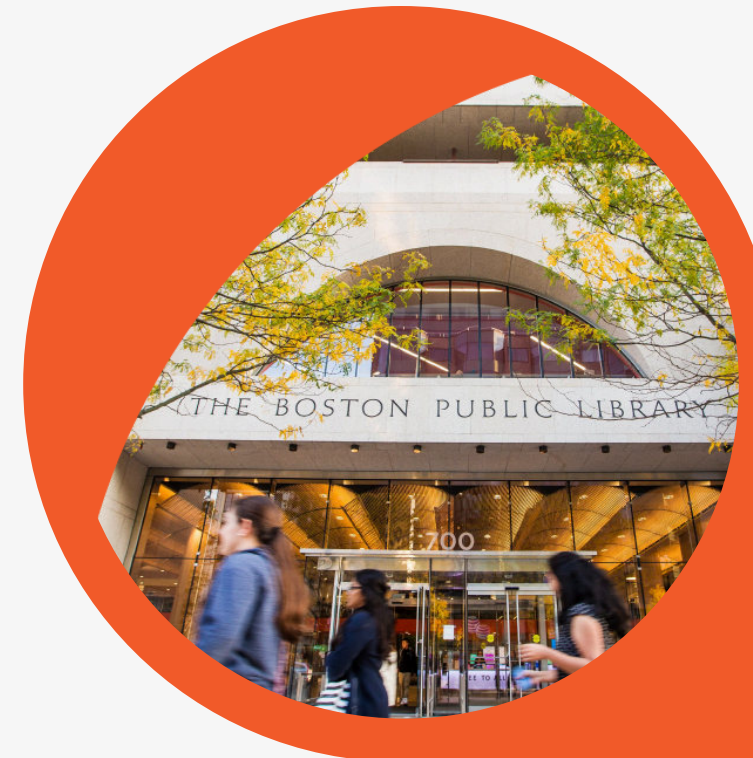
08

BOSTON PUBLIC LIBRARY

Boston Public Library ialah contoh perpustakaan yang mengutamakan inovasi dalam perkhidmatan digital. Tumpuan utama adalah pada koleksi digital dan akses maklumat dalam talian.

Kemudahan: Walaupun lebih menjurus kepada platform digital, perpustakaan ini turut mempunyai kemudahan seperti pusat penyelidikan dan ruang perbincangan secara maya.

Inovasi: Menawarkan akses kepada e-buku, jurnal akademik dan sumber digital lain melalui platform yang mudah diakses dari mana-mana sahaja.



09



Perpustakaan Laman Hikmah
"Menjajar Universiti, Melonjak ke Hadapan"

NATIONAL LIBRARY SINGAPORE

National Library Singapore ialah pusat budaya dan pengetahuan dengan reka bentuk seni bina yang menggabungkan unsur moden dan tradisional. Terkenal dengan komitmennya terhadap pendidikan dan akses komuniti.

Kemudahan: Dilengkapi dengan bilik bacaan yang selesa, galeri seni, ruang persembahan dan kawasan pameran. Juga menyediakan akses kepada teknologi terkini dan koleksi digital yang meluas.

Inovasi: Mengintegrasikan teknologi dengan menyediakan buku digital, sistem pengurusan koleksi berasaskan awan dan ruang kolaborasi untuk pelawat.

10



SEATTLE PUBLIC LIBRARY UNITED STATES OF AMERICA

Seattle Public Library ialah contoh utama perpustakaan moden dengan reka bentuk seni bina ikonik dan penggunaan teknologi canggih. Direka oleh arkitek Rem Koolhaas, bangunan ini terkenal dengan reka bentuk futuristik dan berfungsi.

Kemudahan: Menawarkan bilik bacaan terbuka yang besar, ruang komputer, bilik persidangan dan kafe. Kemudahan itu juga termasuk kawasan khas untuk kanak-kanak, ruang pameran dan studio kreatif.

Inovasi: Memperkenalkan konsep "Internet Café" dengan akses berteknologi tinggi, serta kawasan yang direka khusus untuk penggunaan teknologi digital dan media.





SUMBER



- <https://www.archdaily.com/11651/seattle-central-library-oma-lmn>
- <https://www.nlb.gov.sg/main/home>
- <https://www.bpl.org/>
- "Recreational Reading and Public Libraries" oleh Michael C. McGrath
- "The Role of Libraries in Supporting Lifelong Learning" oleh Joan C. Durrance dan Barbara L. Pettigrew
- "The Role of Public Libraries in Promoting Lifelong Learning and Information Literacy" - Public Library Quarterly
- "Recreational Reading and Its Impact on Literacy Development" - Library Journal
- "Digital Libraries and the Recreation of Information" - Journal of Digital Information





TERIMA KASIH

